

LE READY GOLF

Dans les faits, le « Ready Golf » consiste à jouer dès que l'on est prêt, si les conditions de sécurité sont réunies. Ainsi, si le joueur qui a théoriquement l'honneur n'est pas en mesure de jouer pour telle ou telle raison, **le premier qui est prêt doit jouer**. De la même manière, si un joueur a égaré sa balle, vous devez d'abord jouer votre propre balle avant d'aller l'aider à chercher la sienne. Et lorsqu'un co-compétiteur joue sa balle, vous devez préparer votre coup pendant qu'il joue afin d'être vous-même prêt à jouer dès qu'il aura son tapé son coup.

Cette préconisation, puisque rien n'est encore imposé, ne s'applique bien sûr qu'aux compétitions en stroke-play et en stableford. En match-play, on conserve le principe de l'honneur, puisque cela fait partie des règles mêmes de la formule. **Le R&A (Royal & Ancient) a décidé de montrer l'exemple** et dès cet été toutes ses compétitions amateurs jouées en stroke-play chez les hommes comme chez les femmes appliqueront le principe du « Ready Golf », même les prestigieux British Amateur Dames et Messieurs !

Le Ready Golf n'est pas une course dont le but est d'arriver le plus vite possible au clubhouse. Il s'agit, en fait, de mesures très simples, qui sans changer grand-chose à sa façon de jouer habituelle doivent permettre de gagner quelques précieuses minutes sur son temps de jeu global.

Ainsi, si votre partenaire a besoin de plus de temps pour choisir son club ou lire sa ligne de putt, alors que vous êtes prêt à jouer et même si vous êtes plus près du trou, jouez. Si l'approche ou la sortie de bunker de votre partenaire a traversé tout le green, laissez-lui le temps d'aller jusqu'à sa balle. En attendant, jouez. Si votre partenaire s'est arrêté au clubhouse et même si vous n'avez pas l'honneur, jouez. Et si vous voulez attaquer un green en deux risquant de toucher la partie qui vous devance, laissez jouer votre partenaire moins audacieux...

Le Ready Golf ne répond à aucune règle écrite et établie. Chacun peut en inventer de nouvelles. D'ailleurs, le plus souvent, il s'agit simplement de bon sens, autorisant un joueur qui n'a pas l'honneur ou dont ce n'est pas le tour de jouer à taper son coup en premier puisque son partenaire n'est pas prêt. Mais, bien évidemment, **en s'assurant toujours que les règles de sécurité le permettent.**

Nous en profitons, d'ailleurs, pour prendre un peu d'avance sur les nouvelles règles qui ne **prendront effet qu'en 2019, en limitant notre temps de recherche à deux ou trois minutes.** De toute façon, au-delà de cette limite, il est rare de retrouver sa balle... concernant certains aspects du Ready Golf : *"J'ai du mal à aller jouer ma balle, alors que l'un de mes partenaires de jeu est en difficulté. J'ai l'impression de jouer sans m'occuper de lui, un peu égoïstement"*. En fait, c'est tout l'inverse. Ce temps qu'il me laisse, en allant jouer sa propre balle, me permet d'aller à la mienne plus sereinement et sans me sentir épié par un partenaire qui attend, parfois un peu impatientement, que je joue avant de pouvoir lui-même jouer.

Dès la fin du trou, nous quittons le green, sans perdre de temps, puisque les chariots sont du bon côté. À peine arrivé au départ suivant, je tape mon coup. Je noterai les scores ensuite, pendant que l'autre joueur tapera son propre drive.

Sur 18 trous, ce sont 15 à 20 minutes qui peuvent ainsi être grappillées en appliquant ces règles de bon sens et qui ne nuisent nullement ni à l'esprit du jeu ni à la convivialité de la partie. D'ailleurs, le Royal & Ancient a décidé d'appliquer le Ready Golf aux phases qualificatives du prestigieux British Amateur. Des principes qui peuvent aussi bien s'appliquer en partie amicale qu'en compétition, mais uniquement en formule stroke-play. En effet, en match-play, les notions d'honneur et d'ordre de jeu font partie intégrante des règles de golf et y déroger peut entraîner des sanctions.

FLUIDIFIER LE JEU

Jouer en appliquant les principes du Ready Golf permet ainsi de réduire sensiblement le temps passé sur le parcours et de fluidifier le jeu, tout en respectant les règles du golf et les grands principes de l'étiquette. Évidemment, le Ready Golf n'est pas non plus la solution miracle.

Au final, on se rend compte que **le jeu lent naît surtout d'un manque de bonnes habitudes golifiques**. Réfléchir à son coup pendant que son partenaire joue, laisser son chariot du bon côté du green ou laisser jouer en premier celui qui est prêt, même s'il n'a pas l'honneur, permettent de partager cet espace commun qu'est le parcours, sans gêner ou déranger les autres. C'est bien cela qui est conforme à l'étiquette et à l'esprit du jeu.

Les nouvelles règles

En partant du principe que les Règles de golf sont devenues trop complexes, un grand chantier de simplification a été entrepris par les instances dirigeantes. Le R&A et l'USGA viennent donc de lancer une série de propositions qui devraient à terme permettre de réduire le nombre de règles de 34 à 24 ! Celles-ci seraient rédigées dans un style plus simple et plus direct afin de rendre leur application plus facile pour tout le monde, tout en restant dans l'esprit du jeu de golf.

La version définitive des nouvelles règles sera présentée dans le courant de l'année 2018 avec **une application prévue au 1er janvier 2019**, voici les principaux changements envisagés.

BALLE DEPLACÉE

Il n'y a **plus de pénalité pour une balle déplacée accidentellement**, sur le green ou lors de la recherche. Et dans les autres circonstances, le joueur ne sera pas jugé responsable du déplacement, à moins d'être sûr ou quasiment certain qu'il en est à l'origine.

SUR LE GREEN

Il n'y a plus de pénalité pour une **balle jouée depuis le green et qui vient frapper le drapeau**. Celui-ci n'aura plus besoin d'être pris en charge ou enlevé. Les joueurs pourront réparer tous les dommages sur le green, y compris **les marques de clous** et il n'y aura plus de pénalité pour **toucher sa ligne de putt** ou se faire indiquer la cible.

ZONES A PENALITES

En plus des anciens obstacles d'eau, ces zones marquées en jaune ou en rouge pourront couvrir d'autres aires comme des déserts, jungles, roches volcaniques... **Les comités seront encouragés à utiliser les zones à pénalités**, marquées en rouge, et où il sera possible d'obtenir un dégagement latéral. Il n'y aura plus de pénalité non plus pour y avoir **déplacé des débris ou encore touché le sol** ou l'eau avec le club ou la main.

BUNKERS

Enlever un débris ou toucher le sable avec le club ou la main ne sera plus pénalisé. **Les seules actions interdites** seront encore de tester le sable, de poser le club dans le sable avant de jouer ou encore de toucher le sable en faisant un coup d'essai ou lors du mouvement arrière du coup. Il sera également **possible de se dropper à l'extérieur d'un bunker** (balle injouable), en arrière du bunker dans l'axe du drapeau, avec deux coups de pénalité.

PRENDRE UN DEGAGEMENT

La procédure de drop a été assouplie puisque la seule contrainte est de tenir la balle au-dessus du sol et de la laisser tomber dans l'air. Il est recommandé que **la balle soit droppée à au moins 2,5 centimètres du sol**... Quant à la **zone de dégagement**, il sera établi des dimensions fixes, de 50cm à 2m du point de référence, dans laquelle devra tomber et reposer la balle droppée.

TEMPS DE JEU

Le temps alloué à la recherche d'une balle perdue sera **réduit de 5 à 3 minutes**. Le temps nécessaire pour qu'un joueur joue son coup ne devra pas dépasser 40 secondes. Et le **«ready golf»**, on joue dès qu'on est prêt, sera encouragé. Même en stroke-play, **le score maximum sera plafonné**, à double ou triple bogey afin de pouvoir relever sa balle. Il sera aussi possible de dépluguer une balle enfoncée partout sur le parcours, sauf dans un bunker et sauf si une règle locale l'interdit. Enfin, il sera autorisé lors d'un dégagement de substituer une autre balle.